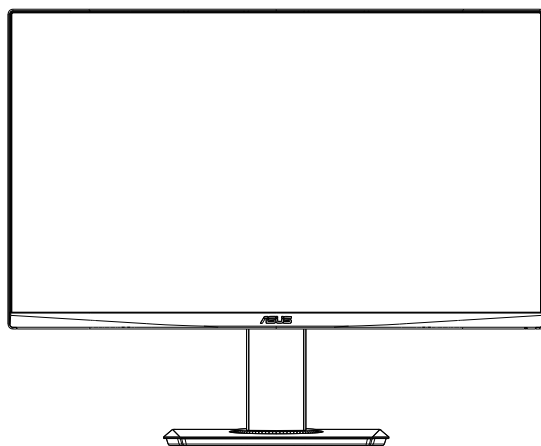


ASUS®

Модель VG289

ЖК-монитор

**Руководство
пользователя**



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Содержание

Уведомления.....	iii
Информация о технике безопасности.....	iv
Уход и очистка	vi
1.1 Добро пожаловать!	1-1
1.2 Комплект поставки.....	1-1
1.3 Сборка монитора.....	1-2
1.4 Подключение кабелей	1-3
1.4.1 Задняя панель ЖК-монитора	1-3
1.5 Знакомство с монитором	1-4
1.5.1 Кнопки управления	1-4
2.1 Регулировка положения монитора.....	2-1
2.2 Снятие кронштейна/подставки (для установки настенного крепления VESA)	2-2
2.3 Габаритный размер.....	2-3
3.1 Элементы управления экранного меню	3-1
3.1.1 Настройка параметров	3-1
3.1.2 Описание функций экранного меню	3-2
3.2 Технические характеристики.....	3-8
3.3 Поиск и устранение неполадок (ответы на вопросы)	3-9
3.4 Список поддерживаемых режимов.....	3-10

Copyright © 2019 ASUSTeK COMPUTER INC. Все права защищены.

Категорически запрещается воспроизводить, передавать, переписывать, сохранять в системе поиска информации или переводить на какой-либо язык в любой форме и любыми способами, за исключением случаев резервного копирования покупателем монитора, данное руководство или его отдельные главы, включая содержащуюся в нем информацию об устройствах и программном обеспечении, без письменного разрешения компании ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Гарантийные обязательства и право на обслуживание перестают действовать в случае: (1) ремонта, модификации или изменения устройства без письменного разрешения компании ASUS или (2) уничтожения или отсутствия серийного номера.

КОМПАНИЯ ASUS ПРЕДОСТАВЛЯЕТ ДАННОЕ РУКОВОДСТВО В ФОРМАТЕ "КАК ЕСТЬ" БЕЗ ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ ЛЮБОГО РОДА ГАРАНТИЙ, ПРЯМЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ БЕЗ ОГРАНИЧЕНИЯ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫЕ ГАРАНТИИ ИЛИ ПРИГОДНОСТЬ ДЛЯ КОНКРЕТНОГО НАЗНАЧЕНИЯ. КОМПАНИЯ ASUS, ЕЕ ДИРЕКТОРА, ДОЛЖНОСТНЫЕ ЛИЦА, СОТРУДНИКИ ИЛИ ПРЕДСТАВИТЕЛИ НИ ПРИ КАКИХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ЗА ЛЮБОГО РОДА ПРЯМЫЕ ИЛИ КОСВЕННЫЕ, ПОБОЧНЫЕ ИЛИ ПОСЛЕДУЮЩИЕ УБЫТКИ (ВКЛЮЧАЯ УБЫТКИ В ВИДЕ УПУЩЕННОЙ ВЫГОДЫ, УБЫТКИ ДЛЯ БИЗНЕСА, ПОТЕРИ ДАННЫХ, ПРИОСТАНОВЛЕНИЯ РАБОТЫ ПРЕДПРИЯТИЯ И ПР.), ДАЖЕ ЕСЛИ КОМПАНИЯ ASUS БЫЛА ОСВЕДОМЛЕНА О ВОЗМОЖНОСТИ ВОЗНИКНОВЕНИЯ ТАКИХ УБЫТКОВ В РЕЗУЛЬТАТЕ КАКОГО-ЛИБО ДЕФЕКТА ИЛИ ОШИБКИ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ ИЛИ УСТРОЙСТВЕ.

ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ И СВЕДЕНИЯ, СОДЕРЖАЩИЕСЯ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЮТСЯ ИСКЛЮЧИТЕЛЬНО ДЛЯ ОЗНАКОМЛЕНИЯ. ПОДЛЕЖАТ ИЗМЕНЕНИЮ БЕЗ УВЕДОМЛЕНИЯ И НЕ ДОЛЖНЫ ТОЛКОВАТЬСЯ КАК ОБЯЗАТЕЛЬСТВА КОМПАНИИ ASUS. КОМПАНИЯ ASUS НЕ НЕСЕТ НИКАКОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ИЛИ ОБЯЗАТЕЛЬСТВА ЗА ЛЮБОГО РОДА ОШИБКИ ИЛИ НЕТОЧНОСТИ, КОТОРЫЕ МОГУТ ПРИСУТСТВОВАТЬ В ДАННОМ РУКОВОДСТВЕ, ВКЛЮЧАЯ СОДЕРЖАЩУЮСЯ В НЕМ ИНФОРМАЦИЮ ОБ УСТРОЙСТВАХ И ПРОГРАММНОМ ОБЕСПЕЧЕНИИ.

Наименования устройств и названия компаний, упоминающиеся в данном руководстве, могут являться зарегистрированными торговыми марками или объектами авторского права соответствующих компаний и используются исключительно для идентификации или пояснений, а также для выгоды владельцев, без намерения нарушить их права.

Уведомления

Заявление о соответствии требованиям Федеральной комиссии по связи

Это устройство соответствует требованиям части 15 правил FCC. При использовании устройства должны быть соблюдены следующие два условия:

- Данное устройство не создает вредные помехи, и
- Данное устройство должно выдерживать внешние помехи, включая такие, которые могут нарушить нормальную работу устройства.

Это устройство было протестировано и признано соответствующим требованиям к устройствам класса В (Class B) в соответствии с Частью 15 требований FCC. Эти ограничения разработаны для обеспечения достаточной защиты от вредных помех в бытовых условиях. Данное оборудование генерирует, использует и может распространять электромагнитные волны и при нарушении инструкций производителя по установке или эксплуатации может создавать помехи для радиосвязи. Даже при соблюдении инструкций по установке не гарантируется отсутствие помех в каком-то определенном случае. Если данное устройство вызывает помехи при приеме радио- и телевизионных сигналов, что можно проверить, выключив и включив устройство, пользователю рекомендуется попытаться устранить помехи с помощью приведенных ниже мер:

- Изменить ориентацию или перенести в другое место приемную антенну;
- Увеличить расстояние между приемником и устройством;
- Подключить оборудование и приемник в сетевые розетки разных цепей;
- Обратиться за помощью к продавцу или опытному специалисту по теле- и радиотехнике.

Заявление о соответствии стандартам Канадского департамента по коммуникациям

Данное цифровое устройство не превышает пределов для цифровых устройств класса В по радишумовым помехам, установленных Положениями по радиоинтерференции Канадского департамента по коммуникациям.

Это цифровое устройство класса В соответствует канадскому стандарту ICES-003.



Информация о технике безопасности

- Перед подключением монитора внимательно ознакомьтесь со всей входящей в комплект документацией.
- Не подвергайте устройство воздействию дождя или влаги во избежание возникновения пожара или поражения электрическим током.
- Не открывайте корпус монитора. Детали внутри корпуса монитора находятся под высоким напряжением, воздействие которого может привести к серьезным травмам.
- При повреждении блока питания не пытайтесь отремонтировать его самостоятельно. Обратитесь к квалифицированному специалисту по ремонту или к продавцу.
- Перед использованием устройства убедитесь в правильном подключении всех кабелей и в том, что шнуры питания не повреждены. Если какие-либо компоненты повреждены, немедленно свяжитесь с продавцом.
- Щели и отверстия на обратной стороне корпуса предназначены для вентиляции. Не блокируйте эти отверстия. Не размещайте это устройство рядом или над батареей или другим источником тепла при отсутствии надлежащей вентиляции.
- Это устройство необходимо эксплуатировать при параметрах электропитания, указанных на этикетке. Если характеристики электросети неизвестны, проконсультируйтесь с продавцом или местной компанией-поставщиком электроэнергии.
- Используйте вилку шнура питания, соответствующую местным стандартам.
- Не перегружайте разветвители и удлинители кабеля питания. Перегрузка может привести к возгоранию или поражению электрическим током.
- Избегайте воздействия на устройства пыли, влажности и чрезмерно высокой или низкой температуры. Не размещайте монитор в местах, где он может намокнуть. Разместите монитор на ровной устойчивой поверхности.
- Отключайте устройство во время грозы и в случаях, когда оно не используется длительное время. Это предотвратит повреждение монитора при перепадах напряжения.
- Не допускайте попадания предметов и жидкостей в отверстия на корпусе монитора.
- Для получения оптимальных характеристик монитор следует использовать только с компьютерами, соответствующими стандарту UL, с маркировкой на корпусе 100-240 В пер. тока.

- Розетка питания должна располагаться в легко доступном месте вблизи устройства.
- При наличии технических проблем с монитором обратитесь к квалифицированному специалисту по ремонту или к продавцу.
- Перед включением сетевой вилки в розетку необходимо обеспечить заземление. Отключение заземления следует выполнять только после отключения сетевой вилки от розетки.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

Использование наушников и гарнитуры, не указанных в данном руководстве, может привести к потере слуха в связи с повышенным звуковым давлением.

Уход и очистка

- Перед поднятием и перемещением монитора рекомендуется отключить кабели и шнур питания. При поднятии монитора следуйте рекомендациям. При поднятии или переноске удерживайте монитор за края. Не поднимайте монитор за подставку или шнур.
- Очистка. Выключите монитор и отсоедините кабель питания. Очистите поверхность монитора мягкой, не царапающей поверхность тканью. Устойчивое загрязнение можно удалить тканью, смоченной в мягком очистителе.
- Не используйте очистители, содержащие спирт или ацетон. Используйте средства для очистки ЖК-экранов. Никогда не распыляйте очиститель непосредственно на экран, он может попасть внутрь и вызвать поражение электротоком.

Следующие симптомы не являются признаком неисправности:

- При первом включении экран может мерцать вследствие особенностей флуоресцентной подсветки. Для устранения мерцания выключите и вновь включите выключатель питания.
- Может наблюдаться неоднородность яркости экрана в зависимости от используемого фонового рисунка рабочего стола.
- При длительном отображении статического изображения после его смены может наблюдаться остаточное изображение. Этот эффект постепенно исчезнет; можно также выключить монитор на длительное время.
- Если экран темный, мигает или не показывает изображение, обратитесь к продавцу или в сервисный центр для ремонта. Не пытайтесь отремонтировать монитор самостоятельно!

Условные обозначения, используемые в этом руководстве



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ. Сведения, предупреждающие получение травм при выполнении различных задач.



ВНИМАНИЕ. Сведения, предупреждающие повреждение оборудования при выполнении различных задач.



ВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ. Инструкции, которым **НЕОБХОДИМО** следовать при выполнении различных задач.



ПРИМЕЧАНИЕ. Советы и дополнительные сведения, помогающие выполнить задачу.

Источники дополнительных сведений

Дополнительные сведения и обновления ПО можно получить из следующих источников.

1. Веб-сайты ASUS

Веб-сайты ASUS содержат последние сведения об оборудовании и ПО ASUS. См. <http://www.asus.com>

2. Дополнительная документация

Комплект поставки может включать дополнительную документацию, предоставляемую продавцом. Эта документация не входит в стандартный комплект поставки.

1.1 Добро пожаловать!

Благодарим вас за приобретение ЖК-монитора ASUS® !

Новейшая модель ЖК-монитора ASUS снабжена широким экраном с ярким, четким изображением и набором функций, повышающих удобство просмотра и использования монитора.

Благодаря этим возможностям обеспечивается удобство и прекрасное качество изображения на мониторе!

1.2 Комплект поставки

Проверьте наличие в упаковке следующих принадлежностей:

- ✓ ЖК-монитор
- ✓ Краткое руководство
- ✓ Гарантийный талон
- ✓ Кабель питания - 1 шт.
- ✓ Адаптер - 1 шт.
- ✓ Кабель DisplayPort (дополнительно) - 1 шт.
- ✓ Кабель HDMI (дополнительно) - 1 шт.



-
- Если какой-либо компонент отсутствует или поврежден, немедленно обратитесь к продавцу.
-

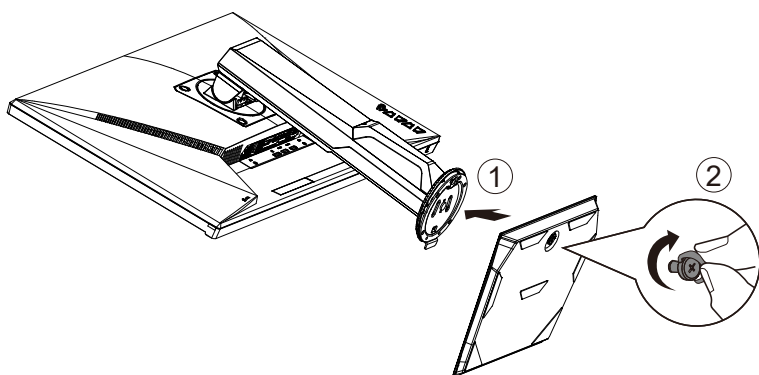
1.3 Сборка монитора

Для сборки монитора выполните следующие действия.



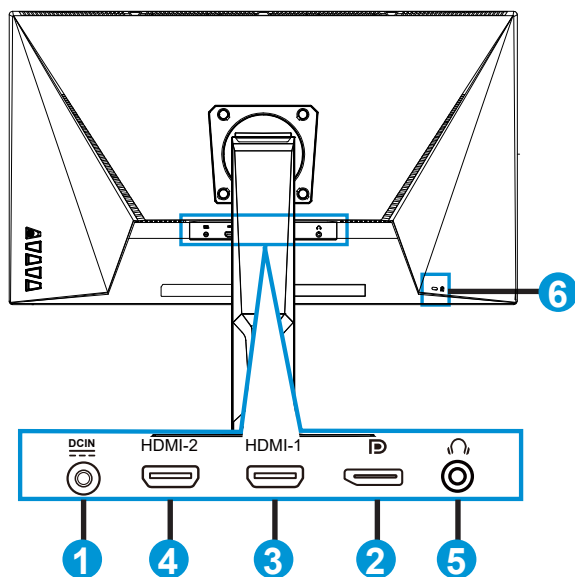
- Во время сборки кронштейна/основания монитора рекомендуется не вынимать монитор из упаковки из вспененного полистирола (EPS).

1. Выровняйте отверстие под винт на кронштейне с помощью винта на основании из комплекта поставки. Затем вставьте основание в кронштейн.
2. Прикрепите основание к кронштейну, закрепив винтом из комплекта поставки.



1.4 Подключение кабелей

1.4.1 Задняя панель ЖК-монитора

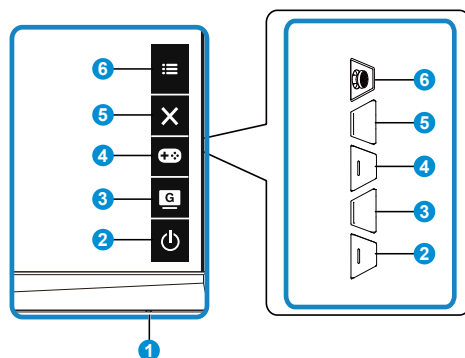


1. Разъем DC-In
2. DisplayPort
3. Разъем HDMI-1
4. Разъем HDMI-2
5. Гнездо для подключения наушников
6. Замок Kensington

1.5 Знакомство с монитором

1.5.1 Кнопки управления

Кнопка управления в нижней части монитора используется для регулировки параметров изображения.



1. Индикатор питания:

- Описание цветов индикатора питания приведено в таблице ниже.

Состояние	Описание
Белый	ВКЛ.
Желтый	Режим ожидания
ВЫКЛ.	ВЫКЛ.

2. Кнопка питания:

- Для включения или выключения монитора нажмите эту кнопку.







3. GameVisual:

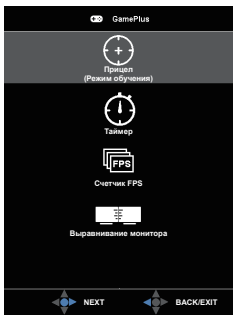
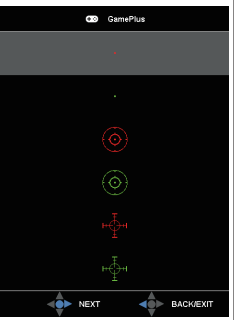

- Эта клавиша служит для переключения между восемью стандартными видеорежимами (Пейзажный режим, Гонки режим, Кино режим, RTS/RPG режим, FPS режим, sRGB режим, MOBA режим и Пользовательский) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.


4. Кнопка GamePlus:


- **GamePlus:** Функция GamePlus обеспечивает улучшенное игровое окружение для игр различного типа. Прежде всего функция Прицел специально разработана для новых игроков или новичков, которые интересуются играми жанра стрелок от первого лица (FPS).

Активация режима GamePlus:

- Нажмите кнопку **GamePlus** для входа в главное меню GamePlus.
- Включение функции Прицел, Таймер, Счетчик FPS или Выравнивание монитора.
- Переместите кнопку  () вверх/вниз, чтобы выбрать, и нажмите  (), чтобы подтвердить выбор нужной функции. Нажмите кнопку  для выхода.
- Прицел/Таймер/Счетчик FPS можно перемещать, нажимая на  5-стороннюю клавишу.

GamePlus главное меню	GamePlus-Прицел	GamePlus-Таймер
		

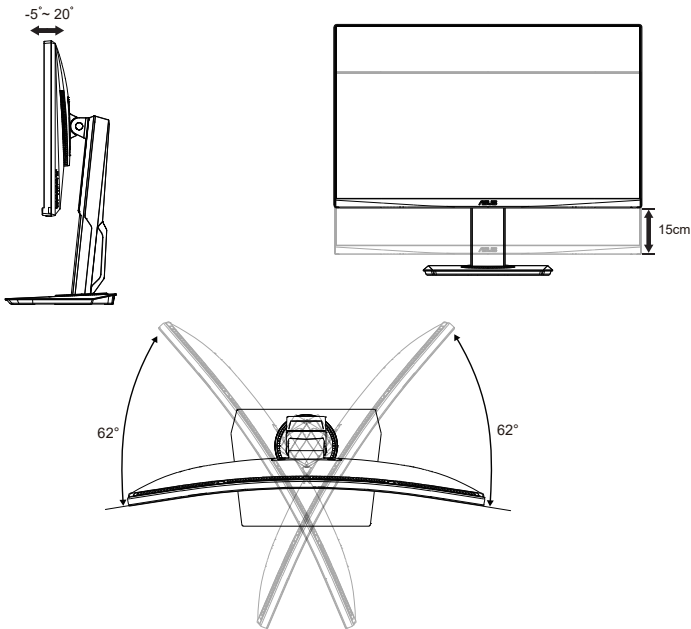
-  Кнопка близко:

 - Выход из экранного меню.
-  (5-сторонняя) кнопка:

 - Вызов экранного меню. Активация выбранного элемента экранного меню.
 - Увеличение и уменьшение значений или перемещение выбранного элемента вверх/вниз/влево/вправо

2.1 Регулировка положения монитора

- Для оптимального обзора установите монитор таким образом, чтобы видеть весь экран, затем установите угол, устраивающий вас больше всего.
- Удерживайте подставку при изменении угла наклона монитора, чтобы не опрокинуть его.
- Угол наклона монитора регулируется в пределах от $+20^\circ$ до -5° , а угол поворота до 62° влево и вправо. Можно также отрегулировать высоту монитора в пределах 15 см.

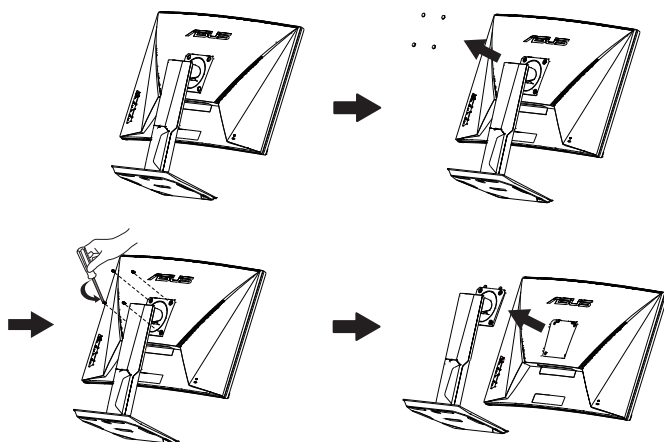


2.2 Снятие кронштейна/подставки (для установки настенного крепления VESA)

Съемная подставка монитора специально предназначена для использования настенного крепления VESA.

Для снятия стойки/подставки выполните следующие действия

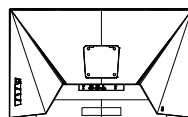
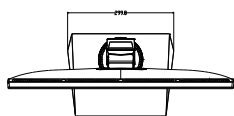
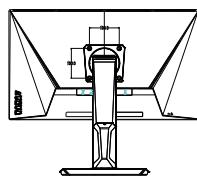
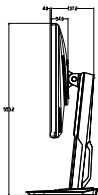
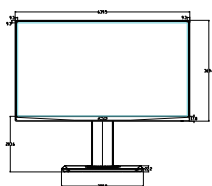
1. Отключите шнур питания и кабели сигнала. Осторожно положите монитор лицевой стороной вниз в упаковку из вспененного полистирола (EPS).
2. Снимите крышки винтов.
3. Снимите четыре (4) винта, с помощью которых кронштейн прикреплен к задней части монитора.
4. Отсоедините стойку (кронштейн и основание) от монитора.



- Комплект настенного крепления VESA (100 x 100 мм) приобретается отдельно.
- Следует использовать только кронштейн для настенного крепления, соответствующий стандарту UL с минимальной весовой нагрузкой 28,8 кг (размер винтов: M4 x 10 мм).

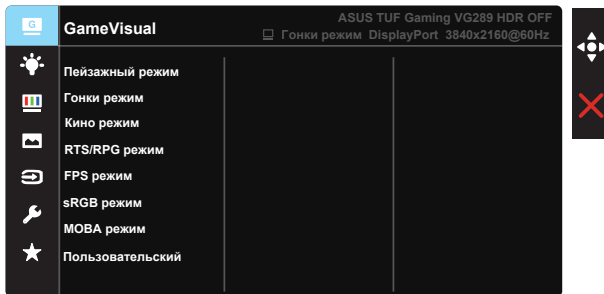
2.3 Габаритный размер

Единица измерения: мм (дюйм)



3.1 Элементы управления экранного меню

3.1.1 Настройка параметров

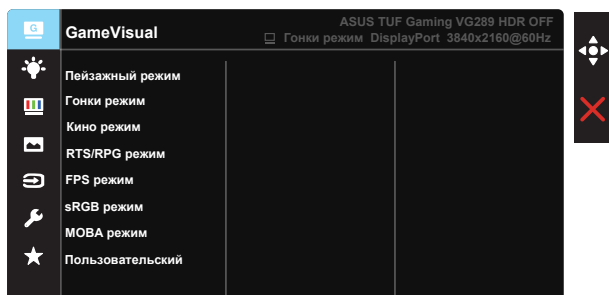


1. Нажмите 5-стороннюю кнопку по центру, чтобы активировать экранное меню.
2. Кнопками ▼ и ▲ выбираются пункты меню. При переходе от одного значка к другому выделяется название параметра.
3. Для выбора выделенного пункта меню нажмите центральную кнопку.
4. Кнопками ▼ и ▲ выберите нужный параметр.
5. Нажмите центральную кнопку для перехода к ползунку регулировки, а затем кнопками ▼ и ▲ переместите ползунок в нужную позицию.
6. Для перехода в левое/ правое меню нажмите на кнопку ◀/▶.

3.1.2 Описание функций экранного меню

1. GameVisual

Эта функция содержит восемь параметров настройки. Для каждого режима имеется функция Сброс, позволяющая вернуться к исходным значениям.



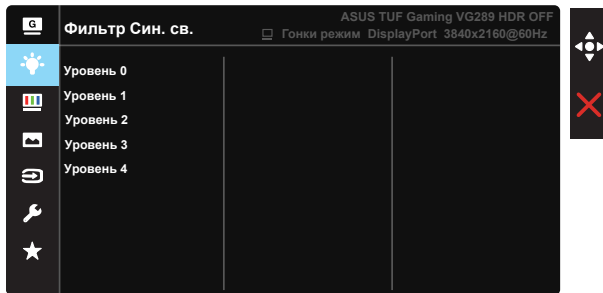
- **Пейзажный режим:** Оптимальный режим для просмотра сюжетных фотографий с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
- **Гонки режим:** Оптимальный режим для игр в гонки с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
- **Кино режим:** Оптимальный режим для просмотра фильмов с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
- **RTS/RPG режим:** Оптимальный режим для стратегических игр в реальном времени (RTS) / ролевых игр (RPG) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
- **FPS режим:** Оптимальный режим для игр в формате FPS («стрелялка от первого лица») с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
- **sRGB режим:** Оптимально подходит для просмотра фотографий и графики с ПК.
- **МОБА режим:** Оптимальный режим для игр жанра "Многопользовательская сетевая боевая арена" (МОБА) с использованием технологии GameVisual™ Video Intelligence.
- **Пользовательский:** Большинство параметров настраиваются в меню "Цвет".



- В Гонки режим настройка функций Насыщенность, Резкость и ASCR пользователю недоступна.
- В режиме sRGB настройка функций Насыщенность, Оттенок оболочки, Цветовой режим., Резкость, Яркость, Контрастность и ASCR пользователю недоступна.
- В МОБА режим настройка функций Насыщенность, Резкость и ASCR пользователю недоступна.

2. Фильтр Син. св.

Регулировка уровня излучения синего света от светодиодной подсветки.



- **Уровень 0:** Без изменений.
- **Уровень 1~4:** Чем выше уровень, тем больше уменьшается интенсивность синего света.



- В случае активации Фильтр Син. св. автоматически импортируются параметры по умолчанию Гонки режим.
- С Уровень 1 по Уровень 3 функция Яркость настраивается пользователем.
- Оптимальной настройкой является Уровень 4. Она соответствует Сертификату низкого уровня синего света TUV. Функция Яркость не настраивается пользователем.

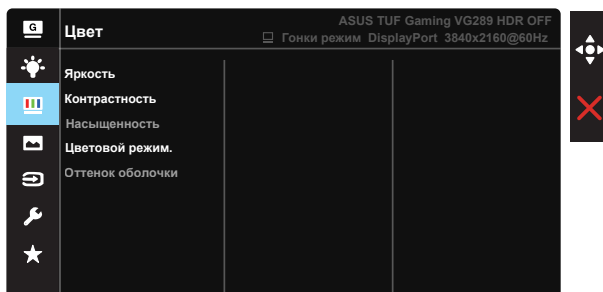


Используйте следующее для того, чтобы снять напряжение глаз:

- Пользователи должны давать глазам отдохнуть при долгой работе. Рекомендуется делать короткие перерывы (по крайней мере, 5 минут) после примерно 1 часа продолжительной работы перед компьютером. Делать короткие и периодические перерывы эффективнее, чем если сделать один более продолжительный перерыв.
- Для снижения напряжения глаз и их сухости пользователи должны периодически давать глазам отдых, фокусируясь на предметах, которые далеко расположены.
- Упражнения для глаз могут помочь снизить их напряжение. Неоднократно повторяйте эти упражнения. Если напряжение глаз не проходит, обратитесь к врачу. Упражнения для глаз: (1) Несколько раз посмотреть вверх и вниз (2) Медленные вращательные движения глазами (3) Движения глазами по диагонали.
- Синий свет высокой интенсивности может приводить к напряжению глаз и макулярной дегенерации, связанной с возрастом. Фильтр синего света позволяет снизить вредное воздействие синего света на 70 % (макс.) и защищает от синдрома компьютерного зрения.

3. Цвет

Выберите нужный режим цветопередачи.



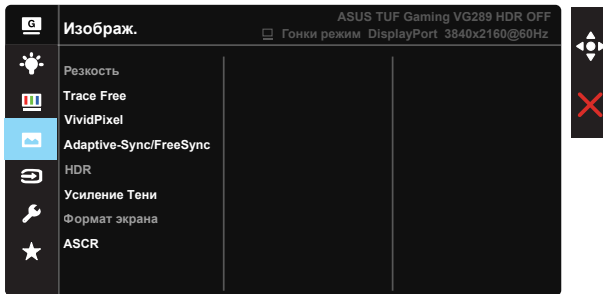
- **Яркость:** Диапазон значений от 0 до 100.
- **Контрастность:** Диапазон значений от 0 до 100.
- **Насыщенность:** Диапазон значений от 0 до 100.
- **Цветовой режим.:** Включает три предустановленных цветовых режима (**Холодный**, **Обычный**, **Теплый**) и **Пользовательский**.
- **Оттенок оболочки:** Включает три цветовых режима, включая **Красноватый**, **Естественный** и **Желтоватый**.



- В Пользовательский уровни цветов R (красный), G (зеленый) и B (синий) могут настраиваться пользователем в диапазоне от 0 до 100.

4. Изображ.

С помощью этой главной функции можно регулировать параметры изображения: Резкость, Trace Free, VividPixel, Adaptive-Sync/FreeSync, HDR, Усиление Тени, Формат экрана, ASCR.



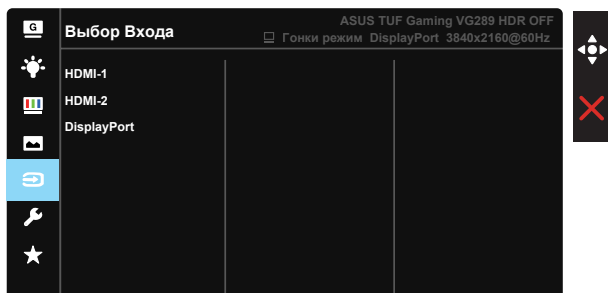
- **Резкость:** Настройка резкости изображение. Диапазон значений от 0 до 100.
- **Trace Free:** Снижение времени отклика экрана с помощью технологии Over Drive. Диапазон значений от самого низкого 0 до самого высокого 100.
- **VividPixel:** Технология ASUS Exclusive Technology обеспечивает реалистичность изображения, его кристальную чистоту и четкость. Диапазон значений от 0 до 100.
- **Adaptive-Sync/FreeSync:** Позволяет источнику графики с поддержкой Adaptive-Sync/FreeSync динамично регулировать частоту обновления дисплея по стандартной частоте смены кадров содержания для обеспечения энергоэффективного обновления дисплея, практически без перебоев в работе и небольшой задержкой.
- **HDR:** Расширенный динамический диапазон. Имеет два режима HDR (ASUS Cinema HDR и ASUS Gaming HDR).
- **Усиление Тени:** Функция улучшения темных цветов регулирует гамма-кривую монитора для получения глубоких темных тонов в изображении, благодаря которому повышается четкость темных сцен и предметов.
- **Формат экрана:** Выбор формата изображения "Полный экран" или "4:3".
- **ASCR:** Выберите **ВКЛ.** или **ВЫКЛ.**, чтобы включить или отключить функцию динамической регулировки контрастности, ASCR отключается при включении ELMB.



- Выберите формат 4:3, чтобы вывести изображение в соответствии с исходным форматом источника сигнала.

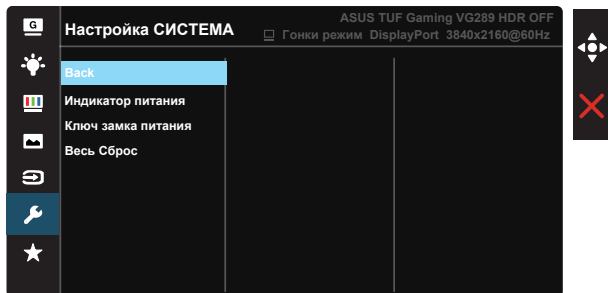
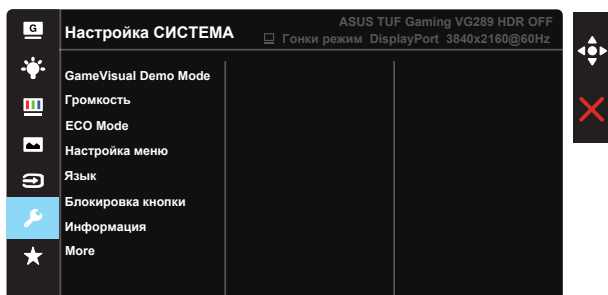
5. Выбор Входа

Выберите источник входного сигнала: **HDMI-1**, **HDMI-2** или **DisplayPort**.



6. Настройка СИСТЕМА

Настройка системных параметров.

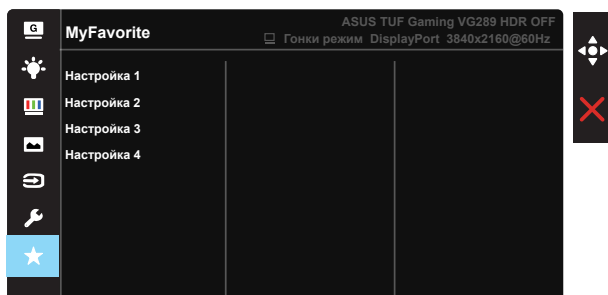


- **GameVisual Demo Mode:** Включение демонстрации технологии GameVisual.
- **Громкость:** Настройка уровня громкости.

- **ECO Mode:** Включение экологичного режима для экономии электроэнергии.
- **Настройка меню:** Регулировка параметров **Время Отобр. Меню**, **DDC/CI** и **Прозрачность** экранного меню.
- **Язык:** Выбор языка экранного меню. Доступные варианты: **Английский, Французский, Немецкий, Испанский, Итальянский, Голландский, Русский, Польский, Чешский, Хорватский, Венгерский, Румынский, Португальский, Турецкий, Китайский (упрощенное письмо), Китайский (традиционное письмо), Японский, Корейский, Персидский, Тайский и Индонезийский.**
- **Блокировка кнопки:** Блокировка всех кнопок. Чтобы отключить функцию блокировки клавиш, нажмите и удерживайте кнопку со стрелкой вниз не менее пяти секунд.
- **Информация:** просмотр сведений о мониторе.
- **More (Больше):** Переход к следующей странице настройки системы.
- **Back (Назад):** Возврат к предыдущей странице настройки системы.
- **Индикатор питания:** Включение и выключение индикатора питания.
- **Ключ замка питания:** Блокировка/деблокировка кнопки питания.
- **Весь Сброс:** Выберите "Да" для восстановления всех заводских настроек по умолчанию.

7. MyFavorite

Загрузка/сохранение всех параметров монитора.



3.2 Технические характеристики

Модель	VG289Q
Размер матрицы	28 дюйма шириной
Максимальное разрешение	3840x2160, 60Гц
Яркость (тип.)	350 кд/м ²
Действительный коэффициент контрастности (тип.)	1000:1
Угол зрения (CR=10)	178°(верт.) / 178°(гориз.)
Число цветов	1073.7М (10bit)
Насыщенность цвета	DCI-P3 90% (ТИП.)
Время отклика	5 мс
Динамики	2 Вт x 2 стерео
Разъем для наушников	Да
Звук со входа HDMI	Да
Вход HDMI	Да
Вход DisplayPort	Да
Потребляемая мощность (макс.)	< 65 Вт*
Цвет корпуса	Черный
Энергосберегающий режим	< 0,5 Вт
Режим отключения	< 0,5 Вт
Наклон	-5° ~ +20°
Габаритные размеры (ШxВxГ)	639,5 x 555,2 x 233,4 мм
Размеры упаковки (ШxВxГ)	758 x 451x 206 мм
Масса нетто (прибл.)	7,61 кг
Масса брутто (прибл.)	10,02 кг
Диапазон напряжения	Пер. ток: 100–240 В (встроенный адаптер)

3.3 Поиск и устранение неполадок (ответы на вопросы)

Проблема	Возможное решение
Индикатор питания не горит	<ul style="list-style-type: none">• Нажмите кнопку ϕ, чтобы убедиться в том, что монитор включен.• Проверьте правильность подсоединения шнура питания к монитору и розетке сети электропитания.• Функция проверки Индикатор питания в главном экранном меню. Выберите "ВКЛ." для включения индикатора питания.
Индикатор питания светится желтым, изображение на экране отсутствует	<ul style="list-style-type: none">• Убедитесь в том, что монитор и компьютер включены.• Убедитесь в том, что кабель передачи сигнала правильно подключен к монитору и компьютеру.• Проверьте разъемы кабеля и убедитесь в том, что их контакты не загнуты.• Подключите компьютер к другому монитору, чтобы убедиться в том, что компьютер работает правильно.
Изображение на экране слишком светлое или слишком темное	<ul style="list-style-type: none">• Настройте контрастность и яркость с помощью экранного меню.
Изображение на экране дрожит, или на нем имеются волнообразные искажения	<ul style="list-style-type: none">• Убедитесь в том, что кабель передачи сигнала правильно подключен к монитору и компьютеру.• Уберите электрические устройства, которые могут вызывать помехи.
Изображение имеет дефекты цвета (белый цвет не выглядит белым)	<ul style="list-style-type: none">• Проверьте разъемы кабеля и убедитесь в том, что их контакты не загнуты.• Сброс настроек с помощью экранного меню.• Настройте параметры цветопередачи R/G/B или параметр Цветовой режим.
Звук отсутствует или уровень громкости очень низкий	<ul style="list-style-type: none">• Настройте уровень громкости на мониторе и на компьютере.• Убедитесь в том, что на компьютере установлен и активирован драйвер звуковой карты.

3.4 Список поддерживаемых режимов

DP

	Таблица поддерживаемой синхронизации		Таблица поддерживаемой синхронизации
1	640x480, 60 Гц	21	1920x1080 P, 50 Гц
2	800x600, 56 Гц	22	1920x1080 P, 59,94/60 Гц
3	800x600, 60 Гц	23	720(1440)x480 I 59,94/60 Гц
4	1024x768, 60 Гц	24	720(1440)x480 I 59,94/60 Гц
5	1280x960, 60 Гц	25	720x480 P, 59,94/60 Гц
6	1280x1024, 60 Гц	26	3840x2160 P, 23,98/24 Гц
7	1280x720, 60 Гц	27	3840x2160 P, 25 Гц
8	1280x800, 60 Гц	28	3840x2160 P, 29,97/30 Гц
9	1440x900, 60 Гц	29	3840x2160 P, 50 Гц
10	1680x1050, 60 Гц	30	3840x2160 P, 59,94/60 Гц
11	1920x1080, 60 Гц	31	1920x1080 P, 24 Гц
12	3840x2160, 60Гц	32	1440x480 P, 59,94/60 Гц
13	2560x1440, 60 Гц	33	1440x576 P, 50 Гц
14	640x480 P, 59,94/60 Гц	34	720(1440)x576 I, 50 Гц
15	720x480 P, 59,94/60 Гц	35	1920x1080 P, 23,98/24 Гц
16	1280x720 P, 59,94/60 Гц	36	1440x480 P, 59,94/60 Гц
17	720x576 P, 50 Гц	37	1440x576 P, 50 Гц
18	1280x720 P, 50 Гц	38	720(1440)x576 I, 50 Гц
19	1920x1080 I, 59,94/60 Гц		
20	1920x1080 I, 50 Гц		

HDMI

	Таблица поддерживаемой синхронизации		Таблица поддерживаемой синхронизации
1	640x480, 60 Гц	21	1920x1080 P, 50 Гц
2	800x600, 56 Гц	22	1920x1080 P, 59,94/60 Гц
3	800x600, 60 Гц	23	720(1440)x480 I 59,94/60 Гц
4	1024x768, 60 Гц	24	720(1440)x480 I 59,94/60 Гц
5	1280x960, 60 Гц	25	720x480 P, 59,94/60 Гц
6	1280x1024, 60 Гц	26	3840x2160 P, 23,98/24 Гц
7	1280x720, 60 Гц	27	3840x2160 P, 25 Гц
8	1280x800, 60 Гц	28	3840x2160 P, 29,97/30 Гц
9	1440x900, 60 Гц	29	3840x2160 P, 50 Гц
10	1680x1050, 60 Гц	30	3840x2160 P, 59,94/60 Гц
11	1920x1080, 60 Гц	31	1920x1080 P, 24 Гц
12	3840x2160, 60Гц	32	1440x480 P, 59,94/60 Гц
13	2560x1440, 60 Гц	33	1440x576 P, 50 Гц

14	640x480 P, 59,94/60 Гц	34	720(1440)x576 I, 50 Гц
15	720x480 P, 59,94/60 Гц	35	1920x1080 P, 23,98/24 Гц
16	1280x720 P, 59,94/60 Гц	36	1440x480 P, 59,94/60 Гц
17	720x576 P, 50 Гц	37	1440x576 P, 50 Гц
18	1280x720 P, 50 Гц	38	720(1440)x576 I, 50 Гц
19	1920x1080 I, 59,94/60 Гц		
20	1920x1080 I, 50 Гц		

*** Режимы, отсутствующие в этих таблицах, могут не поддерживаться. Для наилучшего качества изображения рекомендуется выбирать один из перечисленных режимов.**